



+



+



+



Donne un titre à cette histoire

- **Mini quiz**
4 questions ludiques
- **Invente ta propre histoire de fantôme**
Il paraît que le château est hanté
- **Fabrique ton château de cartes**
Pique, cœur, carreau, trèfle, à toi de jouer !

Date du jour



1 jour, 1 histoire





+



+



+

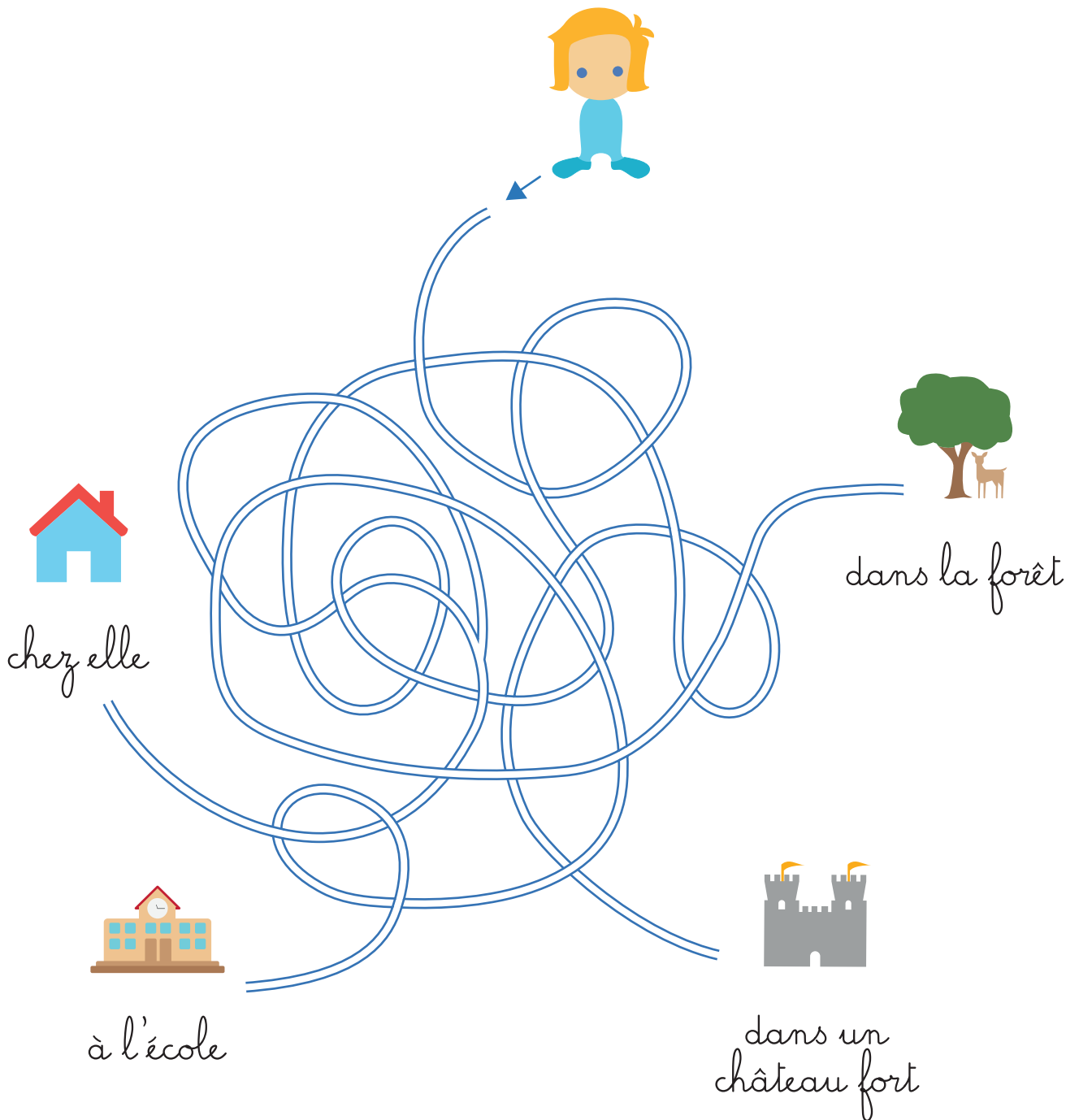


Mini quiz

QUESTION 1

Où Suzanne se rend-elle avec sa classe ?

Colorie le tracé qui mène à la bonne réponse.





Mini quiz

QUESTION 2

Quel est le problème du fantôme ?

Entoure la bonne réponse.

??



il est perdu



il a peur



bip bip

il est en retard



il est enrhumé



il est amoureux



il est triste





Mini quiz

QUESTION 3

Le fantôme dit qu'il préfère se tenir loin des « petits êtres bruyants et assomants », de qui s'agit-il ?

Entoure la bonne réponse.



des fantômes



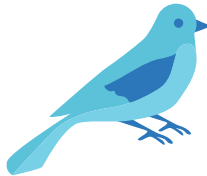
des souris



des ogres



des sorcières



des oiseaux



des enfants



des
extraterrestres



des sirènes



des lutins





+



+



+

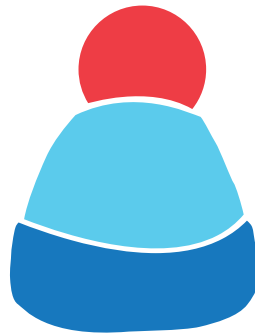


Mini quiz

QUESTION 4

Pour ne pas que le fantôme s'enrhume, Suzanne lui offre son bonnet, mais sauras-tu retrouver la bonne ombre ?

Entoure la bonne réponse.





+



+



+



Invente ta propre histoire de fantôme !

ACTIVITÉ 1

L'école a repris et, avec ta classe, vous allez visiter un château fort. Tu t'arrêtes pour regarder une belle armure, mais tes copains ne t'attendent pas et quand tu cherches à les rejoindre, tu ne les trouves plus ! En plus, il paraît que ce château est hanté...

Partie 1/2

Commence par réfléchir à ton histoire. Tu peux écrire tes idées sur les lignes de cette feuille. Si tu ne sais pas écrire, tu peux passer tout de suite à la partie 2.



1 jour, 1 histoire





+



+



+



Invente ta propre histoire de fantôme !

ACTIVITÉ 1

Partie 2/2

Dessine ton histoire ! Chaque case correspond à un moment de l'histoire. Si tu n'as pas assez de cases, tu peux en dessiner d'autres sur une feuille blanche pour continuer ton récit.

1	2	3	4
5	6	7	8



+



+



+



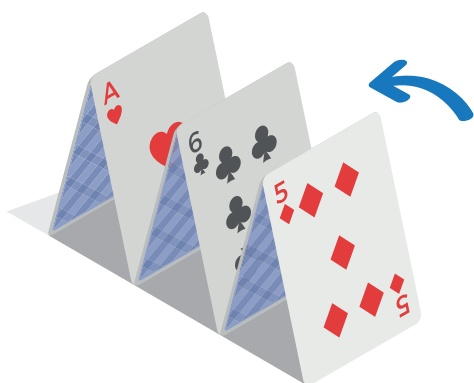
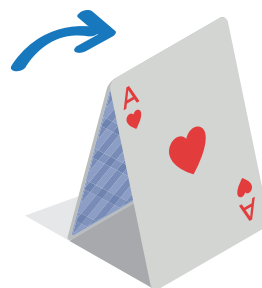
Fabrique ton château

ACTIVITÉ 2

Pour cette activité, tu as besoin d'un jeu de cartes.

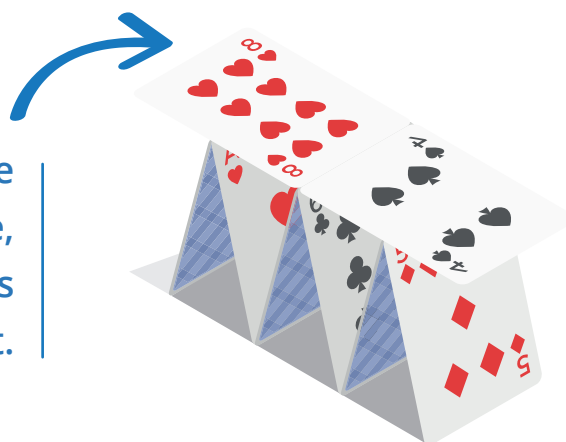
Partie 1/2

Commence par faire tenir deux cartes l'une contre l'autre pour former un triangle, comme sur le dessin.



Fais autant de triangles, en ligne, que ton espace le permet : il s'agit des bases de ton château.

Quand tu as fini ta ligne, pose une carte entre chaque pointe de triangle, comme sur le dessin. Ce n'est pas grave si les cartes se chevauchent.





+



+



+

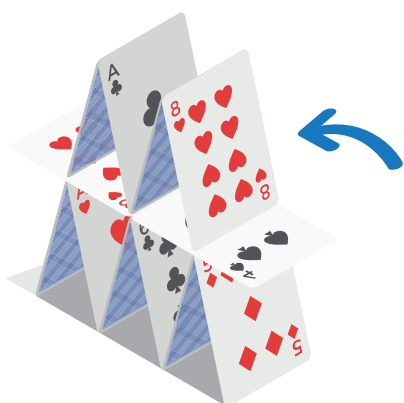


Fabrique ton château

ACTIVITÉ 2

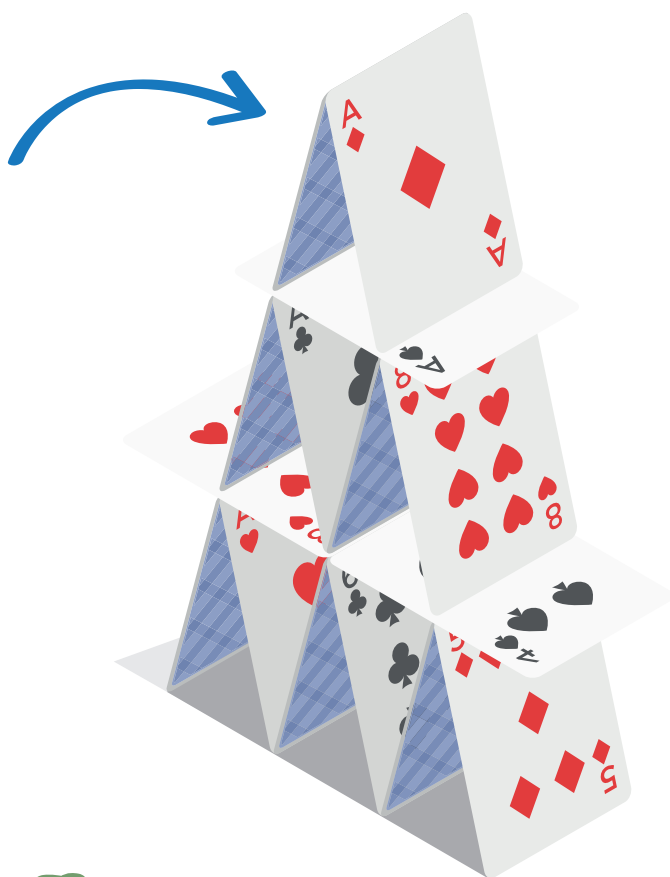
Pour cette activité, tu as besoin d'un jeu de cartes.

Partie 2/2



Ensuite, tu peux refaire des triangles sur tout l'étage. Cette ligne sera un peu moins longue que celle d'en dessous !

Répète l'opération jusqu'à ce qu'il n'y ait plus qu'un seul triangle : ton château est fini !





+



+



+



RÉPONSES

Mini quiz

- Où Suzanne se rend-elle avec sa classe ?

Dans un château fort



- Quel est le problème du fantôme ?

Il est enrhumé.



- Le fantôme dit qu'il préfère se tenir loin des « petits êtres bruyants et assomants », de qui s'agit-il ?

Des enfants



- Pour ne pas que le fantôme s'enrhume, Suzanne lui offre son bonnet, mais sauras-tu retrouver la bonne ombre ?

